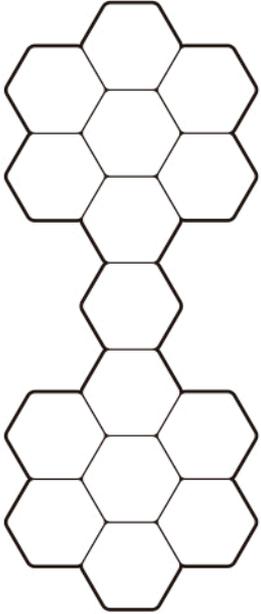
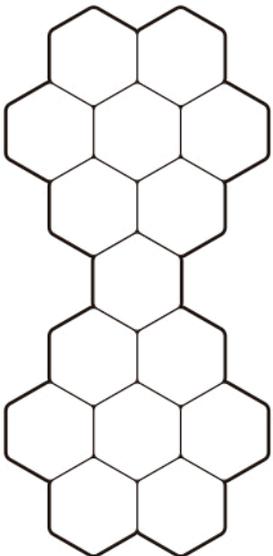
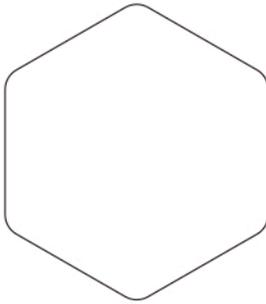


HEXÁGONOS

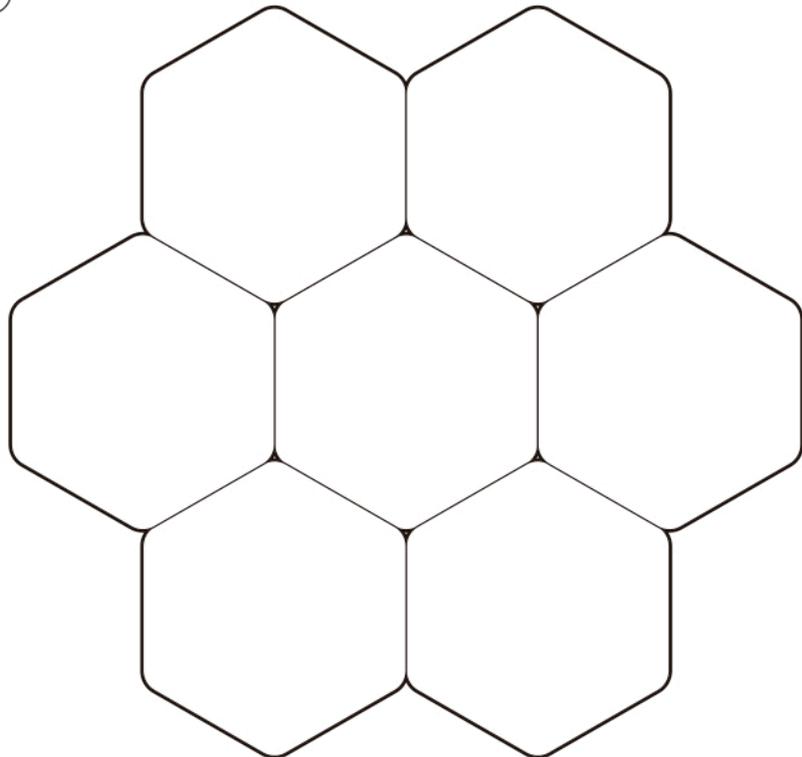
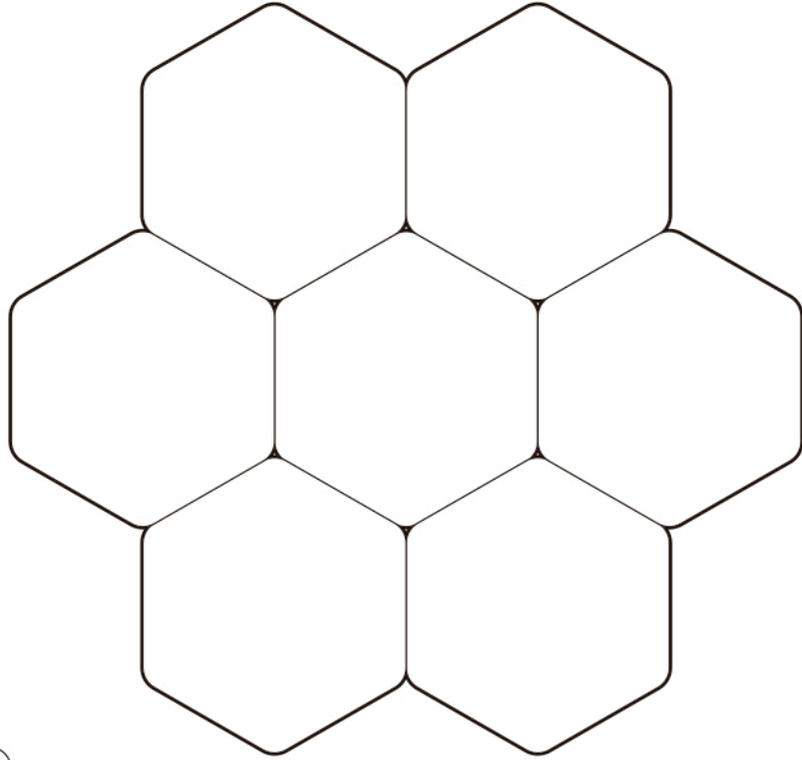
Imprímelo a su tamaño para que las fichas del juego se ajusten correctamente.



Mancuerna 1



Mancuerna 2



Cada jugador coge 7 fichas al azar y compiten entre sí para componer con ellas su tablero.

La ficha sobrante se deja en el medio para robar, cuando un jugador se desespera, cambiéndola por alguna de las suyas y dejando la que cambia para que robe el otro. En caso de empate el que roba más veces pierde.

Al finalizar se remata el juego juntando ambos hexágonos con la ficha central, girándolos adecuadamente, para componer las formas de Mancuerna 1 (más fácil) y Mancuerna 2 (más difícil al tener dos lados en contacto con cada hexágono)